



Laureando: Andrea Sarro

Relatore: Daniel Pierre Bovet

A.A.: 2004/2005

Facoltà: Ingegneria

Dipartimento: Informatica



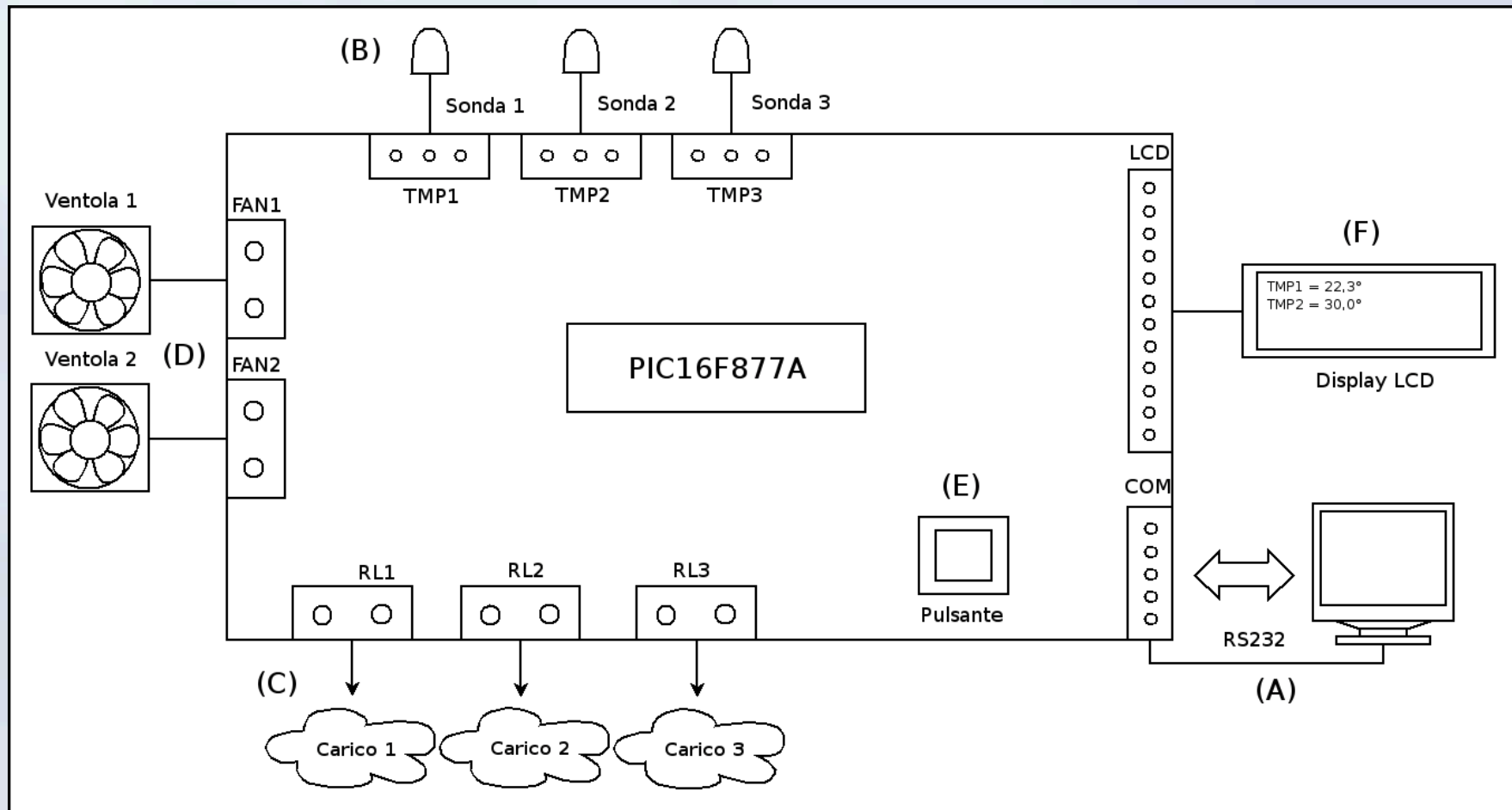
Hardware Monitor & Protection System

Progettazione e realizzazione di un sistema di protezione e controllo dell'hardware

- Realizzazione di un dispositivo stand-alone in grado di rilevare il funzionamento anomalo di un apparato elettronico (ad esempio un PC) e di evitarne il danneggiamento

- Realizzazione del software di gestione, in grado di:
 - Comunicare con il dispositivo
 - Configurare i parametri operativi del dispositivo
 - Ricevere informazioni sullo stato dell'apparato elettronico controllato

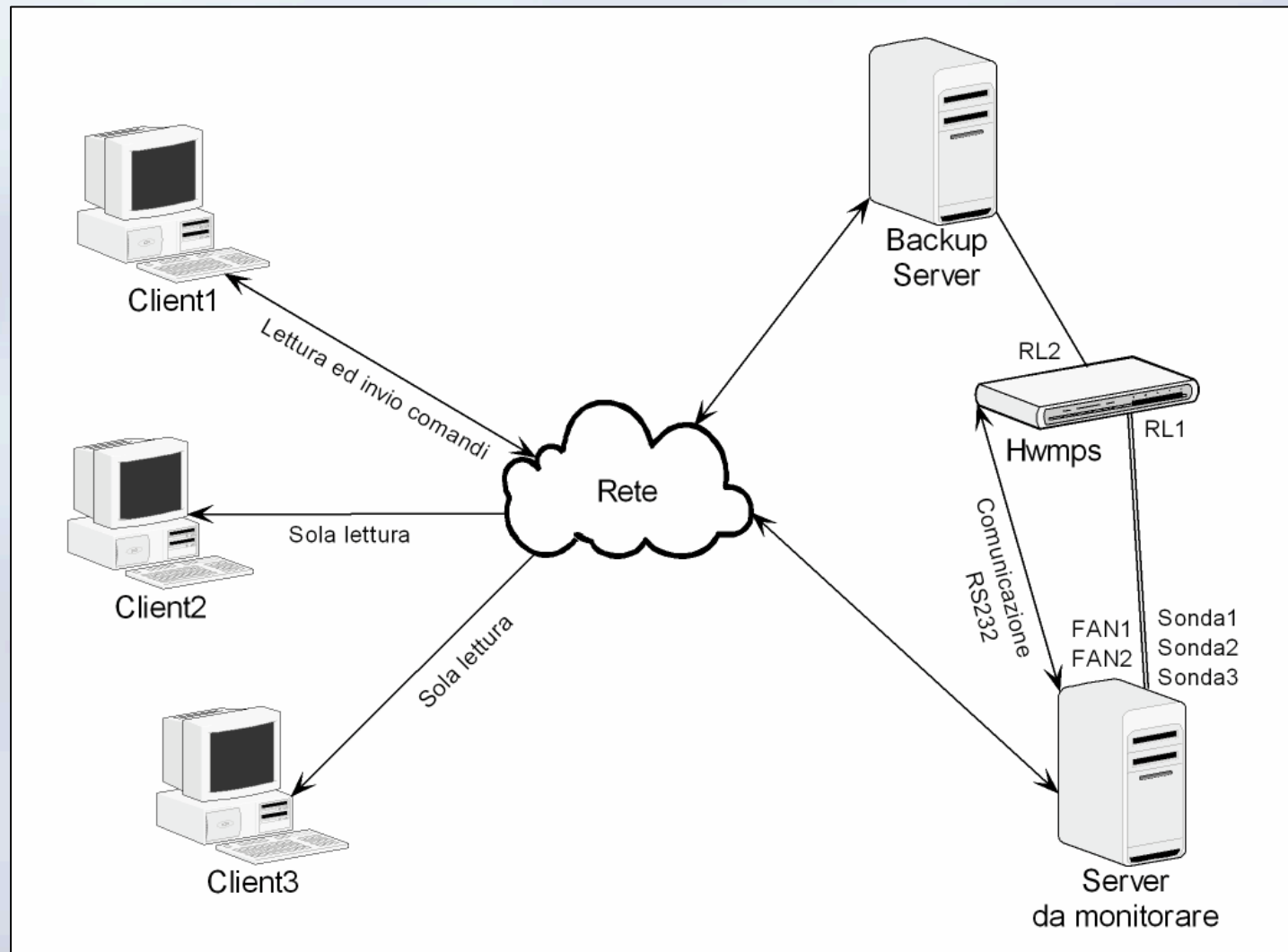
Il dispositivo di controllo (HWMPS)



- **Funzioni di monitoring**
 - Lettura di temperature da tre sonde
 - Visualizzazione dello stato del sistema su display LCD
 - Comunicazione seriale con un PC

- **Funzioni di protezione e controllo**
 - Pilotaggio e protezione di carichi tramite tre relè
 - Messaggi di avviso via LCD e software di gestione
 - Regolazione del regime di rotazione di due ventole

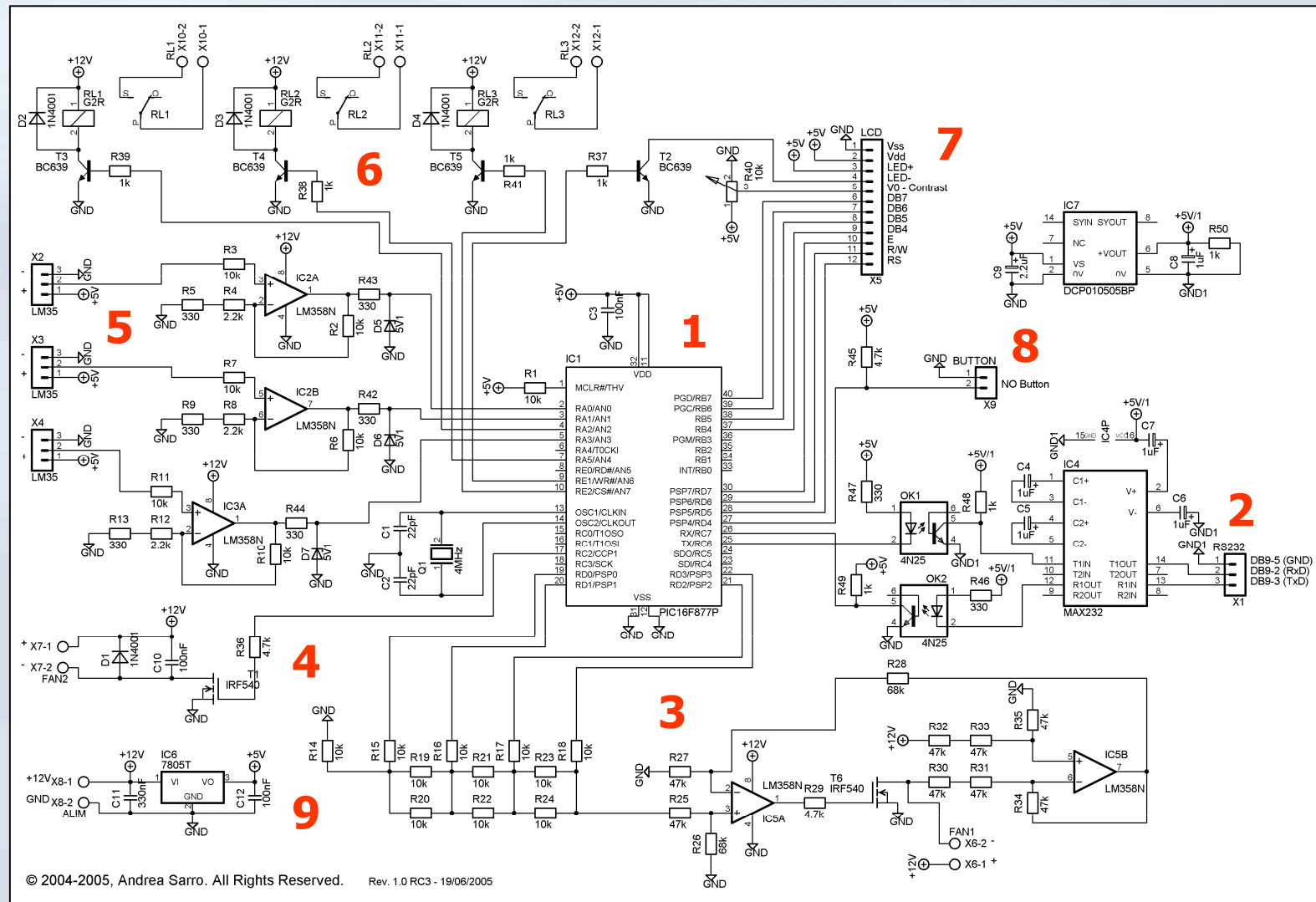
Scenario applicativo



1. Progettazione e disegno del circuito elettronico tramite software CAD:
 - Schema elettrico ⇒ EAGLE Schematic Editor
 - Circuito stampato ⇒ EAGLE Layout Editor
2. Realizzazione del firmware ⇒ Compilatore HI-TECH PICC
3. Simulazione del firmware (codice macchina) ⇒ MPLAB SIM
4. Programmazione del firmware sul microcontrollore
5. Sviluppo di una libreria cross-platform per la comunicazione seriale
6. Sviluppo del software client-server di gestione e configurazione del dispositivo

- Approccio modulare (divisione in 9 sezioni autonome):
 1. Microcontrollore
 2. Comunicazione seriale
 3. DAC
 4. Modulazione PWM
 5. Sonde di temperatura
 6. Relè
 7. Display LCD
 8. Pulsante
 9. Alimentazione

Schema elettrico



- Microcontrollore =
Microprocessore + Memorie + Periferiche
- Microchip PIC16F877A Mid-Range MCU:
 - Microcontrollore ad 8 bit in package PDIP / 40 pin
 - 8192 words di Memoria Programma
 - 368 byte di Memoria Dati (RAM)
 - 256 byte di EEPROM
 - Periferiche utilizzate nel progetto:
 - USART (Universal Synchronous Asynchronous Receiver Transmitter)
 - ADC (Analog/Digital Converter)
 - Modulo CCP (Capture/Compare/PWM)

- Composto da circa 2000 righe di codice (linguaggio C), strutturato in 4 moduli:
 - Delay Library ⇒ Introduzione di pause nell'esecuzione del firmware
 - Lcd Library ⇒ Visualizzazione su display LCD
 - Serial Library ⇒ Gestione della comunicazione seriale
 - Firmware ⇒ Gestione del comportamento del dispositivo HWMPS

- Libreria cross-platform (Linux/Windows) per la comunicazione seriale
- Opera in modalità asincrona, non bloccante
- Sviluppata in C++, sfruttando l'ereditarietà e l'astrazione. Definisce i metodi per:
 - Aprire la porta seriale al baud-rate specificato
 - Chiudere la porta seriale
 - Inviare dati
 - Ricevere dati in modalità non bloccante
 - Verificare lo stato della porta

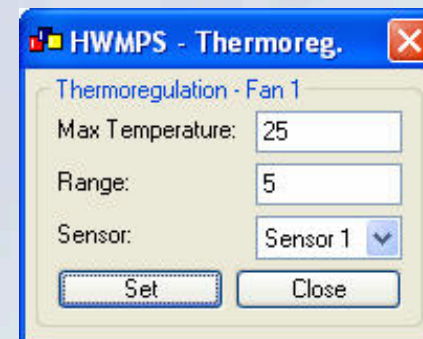
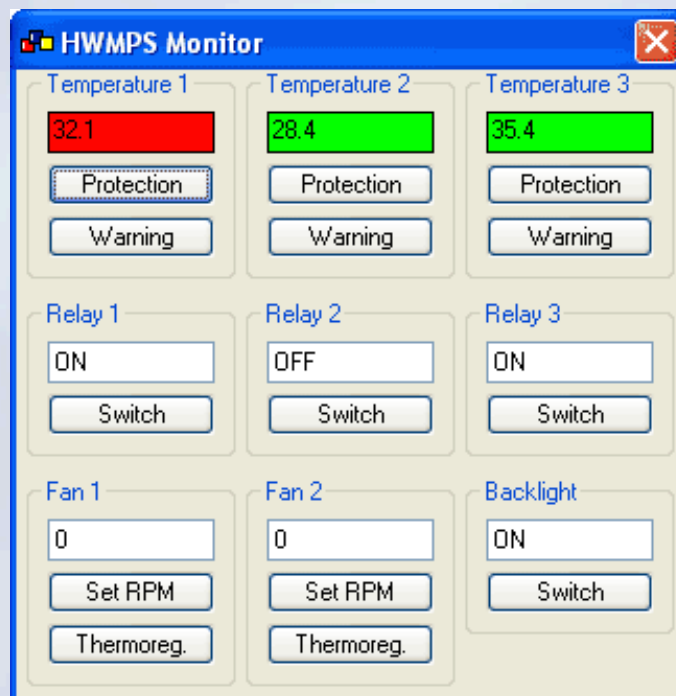
- Nella classe *SerialPort* è dichiarato il metodo virtuale puro *SerialDataEvent*, che pertanto la rende astratta.

```
class SerialPort
{
public:
bool ComConnect(char* com_port, int speed_bps);
bool ComSendCommand(char* command, bool cr);
bool ComDisconnect();
[...]
protected:
[...]
virtual void SerialDataEvent(char* buffer, unsigned int dim) = 0;
private:
[...]
}
```

- Nella classe *SerialPort* è dichiarato il metodo virtuale puro *SerialDataEvent*, che pertanto la rende astratta.
- *SerialDataEvent* è il metodo che si occupa della ricezione dei dati dalla porta seriale e viene chiamato dal sistema operativo al verificarsi di un SIGIO.
- Per utilizzare la libreria il software finale eredita la classe astratta e definisce il metodo *SerialDataEvent*, ottenendo un comportamento specializzato per i dati in ingresso dall'interfaccia seriale.

HWMPS Monitor Client

- Permette la configurazione del dispositivo e la visualizzazione dello stato corrente del sistema



Abbiamo raggiunto lo scopo di:

- Realizzare un dispositivo hardware autonomo basato su microcontrollore
- Realizzare una libreria cross-platform per la comunicazione seriale asincrona
- Realizzare un software client/server cross-platform con interfaccia grafica e supporto per la comunicazione seriale

Tutto il materiale prodotto è stato rilasciato sotto licenza opensource utilizzando la piattaforma per gli sviluppatori offerta da SourceForge.net:

<http://hwmps.sourceforge.net>